

Pétanque je francouzská společenská hra pro dvě 1–3 členná družstva, které se snaží umístit koule co nejbliže k cíli, který tvoří dřevěná kulička, tzv. prasátko. Výraznou předností tohoto sportu je to, že ho může hrát prakticky každý (ženy s muži, starci s dětmi, i tělesně postižení se mohou zúčastňovat všech turnajů) a prakticky kdekoliv (terén hřiště je libovolný).



A proč si pétanque nezahrát na Vysoké u Malé Moravy?????

Vzhledem k tomu, že je to osada plná sportovních nadšenců domluvila se na uspořádání turnaje v pétangu.

Akce vypukne:

25.6.2011 v 15.00 hod.

Místo konání :

Vysoká u Malé Moravy

- Schubert aréna u Lužíků

Přihlášky do turnaje zasílejte na meil.: monikaluzikova@seznam.cz

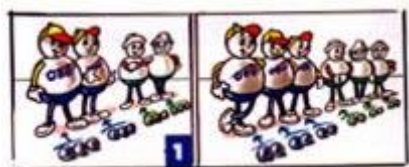
Startovné činí 50,- Kč za družstvo.

Občerstvení i hodnotné ceny pro soutěžící zajištěny.

Pravidla hry

1. Hrají dvě družstva po jednom, dvou nebo třech hráčích.

V případě hry o jednom nebo dvou hráčích má každý hráč tři koule, u družstev o třech hráčích má každý dvě koule.



2. Ke hře se používají kovové koule o průměru 70 až 80 mm.

Váha koulí nesmí překročit 800 g. "Jack" (košonek či prasátko) je ze dřeva o průměru 25 až 35 mm.



3. První družstvo je vylosováno hozením mince.

Kterýkoli hráč z vylosovaného družstva vybere startovní místo a na zem nakreslí kruh, ve kterém bude stát. Ten by měl být o průměru 35 až 50 cm.



4. Tento hráč potom hodí "Jack" do vzdálenosti 6 m až 10 m.

"Jack" nesmí být blíže jak 1 m k jakékoli překážce.



5. Poté tento hráč hází svoji první kouli co možná nejbliže k "Jacku". Obě hráčovy nohy musí zůstat za čarou dokud se koule nedotkne země.



6. Protihráč se postaví do kruhu a snaží se hodit svoji kouli blíž k "Jacku". Může tak učinit i vyražením soupeřovy koule nebo "Jacka".



7. **Vždy hází družstvo**, které prohrává, až do doby než se ujme vedení nebo spotřebuje veškeré koule.



8. Když **už družstvo nemá koule**, hráči druhého družstva házejí své zbývající koule.

9. **Body se počítají ve chvíli, kdy ani jedno družstvo nemá žádné koule.**

Vítězné družstvo získává jeden bod za každou kouli, která je blíže "Jackovi" než první nejbližší koule poražených.

10. Hráč družstva, které vyhrálo předchozí hru, hází "Jack" z místa, kde ležel v závěru hry. Celkovým vítězem je družstvo, které získá celkové skóre **13 bodů**.

